

Appel aux agences de formation

Formation en, Gestion de projet, Plaidoyer et VR Réalité Virtuelle

Organisation :

FHI 360 est une organisation mondiale de développement dont l'approche est rigoureuse et fondée sur des preuves. Notre personnel professionnel comprend des experts en matière de société civile, de consolidation de la paix, de santé, de nutrition, d'éducation, de développement économique, d'environnement et de recherche. FHI 360 opère à partir de 60 bureaux avec 4 200 employés aux États Unis et dans le monde entier. Notre engagement envers les partenariats à tous les niveaux et notre approche multidisciplinaire nous permettent d'avoir un impact durable sur les individus, les communautés et les pays que nous servons – améliorant ainsi la vie de millions de personnes.

Aperçu du projet :

Ma3an est un projet quinquennal (2018-2023) axé sur les jeunes – financé par l'Agence américaine pour le développement international (USAID) qui vise à accroître la participation des jeunes à la vie civique et politique, à répondre aux griefs des jeunes et à prévenir la radicalisation dans les communautés vulnérables. Les objectifs de Ma3an sont de doter les jeunes des compétences nécessaires pour s'engager dans l'action civique afin de répondre aux besoins et aux doléances de leurs communautés par le biais du développement positif de la jeunesse et de renforcer les capacités tunisiennes de prévention et de lutte contre l'extrémisme violent (P/CVE).

Activité de soutien communautaire de Ma3an à Medenine:

L'Agence des États-Unis pour le développement international (USAID) finance le projet Ma3an, un projet de sept ans (septembre 2018 – août 2025) visant à augmenter l'engagement civique et l'autonomisation économique des jeunes Tunisiens pour progresser vers un développement durable et inclusif en Tunisie. Ma3an est mis en œuvre par FHI 360, une organisation à but non lucratif dédiée à l'amélioration des vies de manière durable en promouvant des solutions intégrées et dirigées localement.

Contexte : L'Initiative « 3ich M3ana » :

L'Initiative “3ich M3ana ” a émergé de l'atelier Hackathon YLN Medenine. En utilisant la technologie de VR, Réalité virtuelle, le simulateur offre aux utilisateurs une expérience immersive qui reproduit les véritables défis rencontrés par les personnes handicapées en raison des

obstacles imposés par l'environnement. Grâce à ces simulations réalistes, les utilisateurs éprouvent les difficultés auxquelles les personnes handicapées font face pour naviguer dans leur environnement, ce qui contribue à une empathie accrue et à une prise de conscience des spectateurs quant à la nécessité urgente de surmonter ces obstacles. Cette prise de conscience accrue peut servir de catalyseur à l'action, motivant les individus et les communautés à prendre des mesures proactives pour créer des environnements plus inclusifs pour les personnes handicapées.

Amplement testé au sein de la communauté de Médenine et façonné par les contributions de la communauté, les jeunes leaders utilisent cette expansion pour :

- Soutenir le simulateur afin qu'il fonctionne indépendamment de Ma3an,
- L'étendre pour atteindre un public plus large dans les gouvernorats de Médenine et de Tataouine.
- Enrichir le contenu avec des scénarios supplémentaires représentant divers handicaps.

Objectifs de la formation :

La formation vise à former 30 jeunes avec compétences essentielles en Réalité Virtuelle, Gestion de Projet et Mobilisation des Ressources afin d'élargir l'unité, d'améliorer ses performances et d'élargir son territoire en se basant sur les retours des clients. Cela leur permettra de développer des produits compétitifs répondant aux demandes du marché et d'améliorer leurs capacités entrepreneuriales.

I. Formation en Gestion de Projet pour 30 Jeunes :

- Les participants recevront une formation sur les compétences essentielles en gestion de projet et seront équipés des compétences nécessaires pour créer et gérer leurs propres entreprises.
- Développer un programme de formation complet sur les bases de la gestion de projet et de la réflexion sur la conception, aligné sur les objectifs et les résultats du projet.
- Incorporer des études de cas réels, des simulations et des exercices pratiques pour assurer un apprentissage pratique et l'application des concepts de gestion de projet et de réflexion sur la conception dans des scénarios réels, garantissant une participation active et la rétention des connaissances.

- Organiser des ateliers et des exercices pour améliorer la compréhension des principes de gestion de projet et des méthodologies de réflexion sur la conception parmi les jeunes.
- Guider et soutenir les jeunes leaders dans l'application des concepts de gestion de projet et de réflexion sur la conception à leurs initiatives communautaires.
- Favoriser un environnement d'apprentissage propice à la collaboration, à la pensée critique et à la créativité parmi les jeunes leaders.

2. Formation en Techniques de Plaidoyer pour 30 Jeunes :

Le formateur sera responsable de fournir la formation nécessaire pour renforcer les compétences des jeunes leaders impliqués dans l'unité. Ces formations se concentreront principalement sur :

- Défendre les droits des personnes en situation de handicap et promouvoir un changement positif concernant les politiques publiques locales pour faciliter leur accès aux services publics dans la région.
- Comprendre les principes et les stratégies de plaidoyer.
- Acquérir des compétences pratiques pour développer et mettre en œuvre des campagnes de sensibilisation orientées.
- Utiliser des outils de communication efficace et d'engagement citoyen.

3. Formation en Réalité Virtuelle pour 30 Jeunes :

- Le formateur en réalité virtuelle veillera à la préparation des supports vidéo VR et à leur mise en œuvre.
- Le consultant veillera, en plus de la formation, à la supervision de la collecte de données et au développement de nouveaux scénarios à installer dans la VR et supervisera les sessions de simulation pour préparer les jeunes à mener correctement les journées de démonstration.

Objectifs Généraux :

Méthodologie :

Pour assurer une formation efficace et engageante, une méthodologie variée et interactive sera employée, incluant :

- Présentations interactives
- Études de cas
- Ateliers pratiques
- Discussions de groupe et sessions de brainstorming
- Jeux de rôles et simulations
- Utilisation d'outils et de logiciels
- Évaluation continue et retour d'information
- Rédaction de nouveaux scénarios (pour la formation en réalité virtuelle)
- Test de simulation VR (pour la formation en réalité virtuelle)

Public Cible :

30 jeunes âgés de 18 à 30 ans de Médenine, désireux de s'impliquer activement dans la défense des droits des personnes en situation de handicap en utilisant la VR et en réalisant des sessions de simulation en direct dans des espaces sécurisés.

Lieu de l'Événement :

Lieu : Medenine, Tunisie (lieu spécifique à déterminer ultérieurement par le personnel de Ma3an).

Formateurs :

Les formateurs doivent avoir une expertise approfondie et une expérience pratique en gestion de projet et compétences commerciales, plaidoyer et réalité virtuelle, et conduite de nouveaux scénarios.

Livrables Attendus :

- Développer une méthodologie des thèmes/sous-thèmes des ateliers, contenu, format et type d'interaction avec le public pour chaque formation (formation de préférence en arabe et/ou en dialecte tunisien).
- Diriger la mise en œuvre et la facilitation des sessions de formation.
- Rapport de formation de chaque thème soumis 6 jours après la formation.
- Fournir les supports de formation de chaque formation.

Modalités de Paiement :

Le mode de paiement standard pour FHI 360 est de 30 jours après la livraison du service acceptée et la réception de la facture et du rapport de formation.

Offre Financière :

Le prestataire peut soumettre son offre de prix sans TVA, FHI 360 est exonéré de TVA. L'offre de prix doit être globale et inclure toutes les dépenses nécessaires pour assurer le service (telles que transport, administration ou autres dépenses).

Note : les frais de transport et d'hébergement ne seront pas couverts.

Documents à Soumettre :

- Numéro d'identification fiscale (patente & RNE).
- Document de coordonnées bancaires officielles.
- CV des facilitateurs.
- Trois références et expérience avérée en facilitation avec un public mixte.
- Méthodologie de travail proposée : un document séparé pour chaque formation, illustrant les stratégies et activités qui seront utilisées, notamment pour la formation en VR.
- Offre financière complète, incluant les tarifs journaliers.

Critères de Sélection :

- Prix : 30%
- Offre technique (CV, méthodologie de travail proposée et références) : 40%
- Modalités de paiement : 30%
- L'offre sélectionnée sera confirmée et validée après un entretien avec les agences pour confirmer les offres techniques.
- FHI 360 peut sélectionner un ou plusieurs prestataires pour diriger ces sessions de formation.